MEGA-CD

# FAHRENHEIT™

## INSTRUCTION MANUAL

SEGA

## ADVERTÊNCIA PARA EPILÉPTICOS

## LER ANTES DE UTILIZAR A CONSOLA DE JOGOS SEGA OU DE PERMITIR AOS SEUS FILHOS A SUA UTILIZAÇÃO.

Uma pequena percentagem de indivíduos são particularmente sensíveis ao fenómeno epiléptico quando expostos a determinados padrões de luz ou luzes, tal como a da televisão ou dos jogos de vídeo. Essas pessoas podem não ter um historial médico de epilepsia. Por favor, toma as seguintes precauções para minimizar qualquer risco:

### ANTES DE USAR:

- Se tu ou alguém da tua família alguma vez tiveram epilepsia ou sentiram perda de consciência quando expostos a estímulos luminosos, consulta o teu médico antes de começares a jogar.
- Senta-te pelo menos a 2,5m do écran de televisão.
- Se estiveres cansado ou não tiveres dormido o suficiente, descansa e recomeça apenas quando te sentires bem.
- Certifica-te de que a sala onde estás a jogar está bem iluminada.
- Usa o jogo numa televisão de pequeno écran ( de 35cm ou menos )

### DURANTE O USO

- Descansa pelo menos 10 minutos por hora enquanto estás a jogar.
- Os pais devem vigiar os filhos quando estes estão a jogar videojogos. Se sentires alguns dos seguintes sintomas durante o jogo: tonturas, alteração de visão, contracções musculares ou dos olhos, perda de consciência, desorientação, movimentos involuntários ou convulsões, deves parar IMEDIATAMENTE de jogar e consultar o teu médico antes de recomeçares.

## COMO USAR A MEGA CD / MEGA CD II

**1.** Instala o teu sistema Mega CD ou Mega CD II como indica no teu Manual de Instruções. Liga o Control Pad 1.

**2.** Liga o sistema (ON). Aparecerá o écran de apresentação da Mega CD. Se não aparecer nada no écran, desliga o sistema (OFF) e certifica-te de que este está correctamente instalado.

**3.** Pressiona o Botão C no Control Pad da Mega Drive e aparecerá o Painel de Controlo. Utiliza o Botão D para seleccionar OPEN e pressiona o Botão C para abrir o leitor CD.

**4.** Coloca o disco dentro do leitor com a etiqueta voltada para cima e pressiona o Botão C. A porta do CD fecha-se e aparecem as palavras CD-ROM no Painel de Controlo.

**5.** Usa o Botão D para deslocar o cursor para CD-ROM e pressiona o Botão C. Aparecerão os écrans de apresentação do jogo.

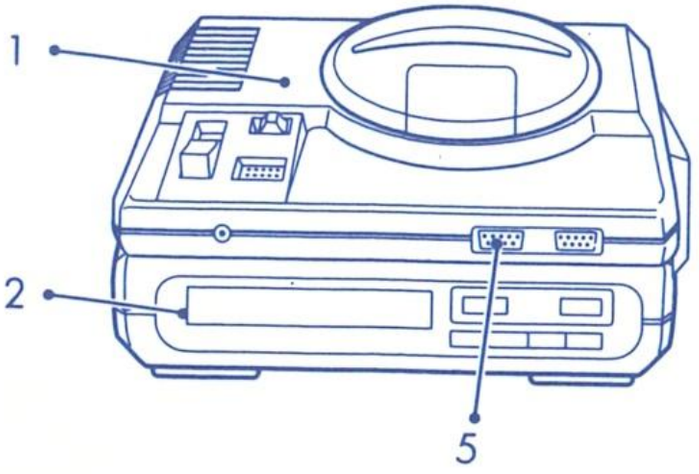
**6.** Se desejares parar um jogo em curso, ou se o jogo terminar, pressiona o Botão de Reset da consola Mega Drive para aparecer o écran de Painel de Controlo.

**NOTA:** Este CD só pode ser utilizado no sistema Mega CD ou Mega CD II.
**Não deves tentar ler este CD noutro leitor de CD's** pois deste modo poderás danificar os auscultadores e transmissores.

1) Mega Drive

2) Mega CD

5) Control Pad 1



## JOGAR COM O FOGO

És um recém-graduado da Academia de Bombeiros, onde foste treinado para enfrentar as situações mais perigosas e arriscadas. O credo dos bombeiros foi bem inculcado na tua mente: "Pessoas, Meio Ambiente, Propriedade". Como membro da equipa de salvamento, as tuas prioridades gerais em qualquer acidente são: evacuação de todas as pessoas que ainda estejam em perigo; protecção dos outros bombeiros e do meio ambiente mediante a localização dos materiais perigosos, explosivos e inflamáveis, e finalmente a protecção da propriedade. Embora tenhas sido um dos melhores finalistas e tenhas vivido a emoção de salvar pessoas nos teus exercícios de preparação, nada poderá comparar-se ao acontecimento real.

Sorte tua, foste transferido para a Estação 13. Os teus companheiros são um grupo unido de veteranos, por isso quando estiveres em dúvida, confia na sua experiência. Tu sabes que num incêndio tens de contar com os outros membros da tua equipa e eles contigo. Terás de ser capaz de pensar enquanto actuas e respeitar as prioridades no meio do caos... Vamos lá ver o que aprendeste!

## ESTAÇÃO DE BOMBEIROS 13

### Os Bombeiros

**1. Tu:** Especialista em Salvamento, líder da equipa de salvamento. Salvaste três vidas na tua primeira missão. Estás a seguir as pisadas de Chavez.

**2. Chefe Chavez:** Chefe da Estação 13, um profissional consumado. Está disposto a dar-te uma oportunidade, mas não irá permitir que ponhas em risco a vida dos outros bombeiros e a dos civis.

**3. Washington:** Perito em Entradas Forçadas. Trabalha contigo no interior como parte da equipa de salvamento.

①

②

③

**4. McGuire:** Especialista em Ventilação. Também integra a equipa de salvamento.

**5. Capitão Hobbs:** Perito em Materiais Perigosos. Irá ajudar-te a manipular e a neutralizar todos os materiais perigosos.

**6. Stinky:** Engenheiro, um veterano que já viu de tudo, e o braço direito do chefe. Sabe sempre estar no sítio certo e na hora certa. Escuta-o.

④

⑤

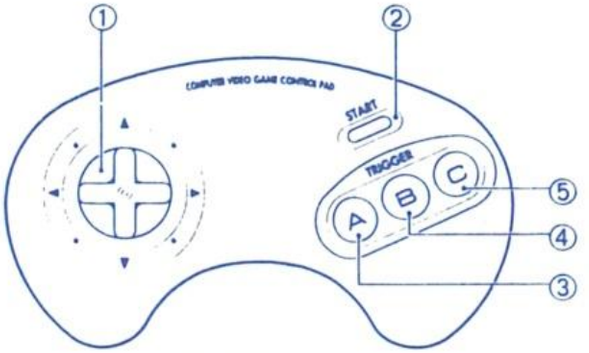
⑥

## COMANDOS

| **Botões** | **Acção** |
|---|---|
| 1. START | Inicia e faz uma pausa no jogo |
| 2. Botão D | Controla os teus movimentos: |

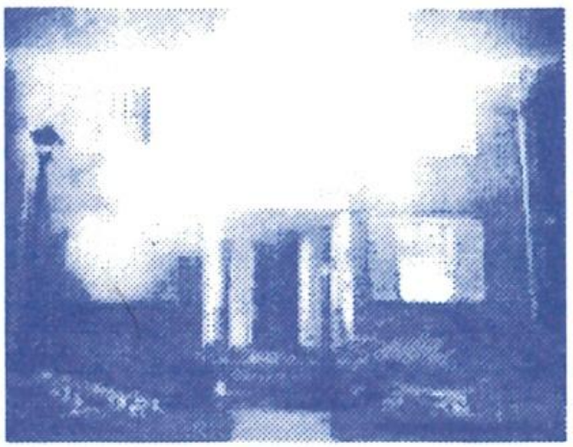
- Pressiona para a esquerda para moveres o teu jogador para a esquerda.
- Pressiona para cima para moveres o teu jogador para o meio do caminho.
- Pressiona para a direita para moveres o teu jogador para a direita.

| | |
|---|---|
| 3. Botão A | Sim |
| 4. Botão B | Talvez |
| 5. Botão C | Não |
| A, B ou C | Para ajudar os bombeiros (durante situações críticas) |
| Botão A + B + C + START | Para repôr o jogo original |



Se não tomares nenhuma decisão no tempo permitido, outro bombeiro decidirá por ti. Quando falhares uma missão, não te esqueças de gravar o jogo introduzindo as tuas iniciais! Quando começares a jogar na próxima vez, introduz as tuas iniciais para retomares o jogo gravado.

## NÍVEL 1



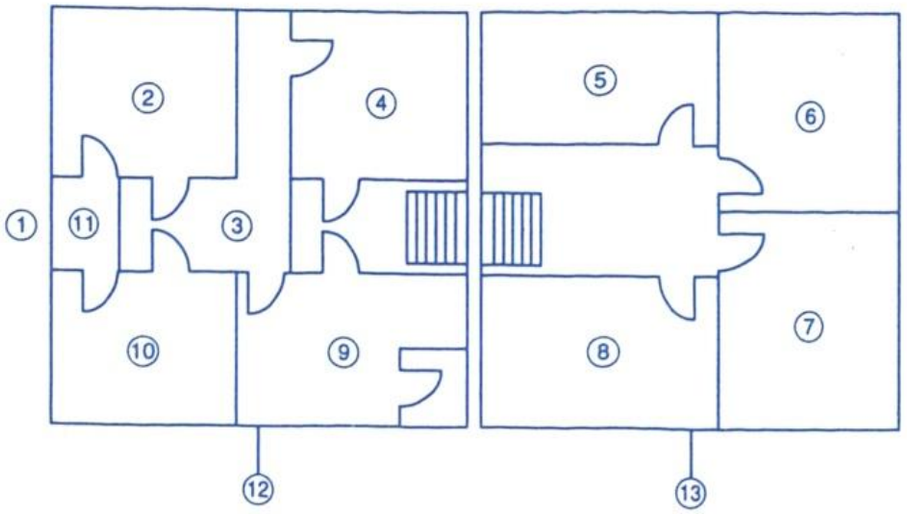
Está uma casa a arder e a filha do dono PODERÁ estar lá dentro...
Em primeiro lugar tens de encontrar a jovem. Mas não te esqueças de preparar um caminho para fugir. Estás a lutar contra o tempo. Quanto mais tempo demorares, mais o fogo se espalhará. Se as chamas consumirem uma grande parte do edifício, não serás capaz de salvar a vítima. Tens de enfrentar diversos perigos dentro de um limite de tempo. O fim do tempo é determinado pelas reservas de ar e pela detonação do relógio interno dos objectos perigosos. Mãos à obra!

Para completares o Nível 1, terás de:
- Encontrar e remover o aquecedor de petróleo.
- Desligar o gás.

## BÓNUS:
Procura as oportunidades de bonificação que podes ganhar encontrando o gato e as jóias da mulher.

**Nota:** Só terás uma oportunidade para eliminar os perigos... não a percas!

## MAPA DA CASA

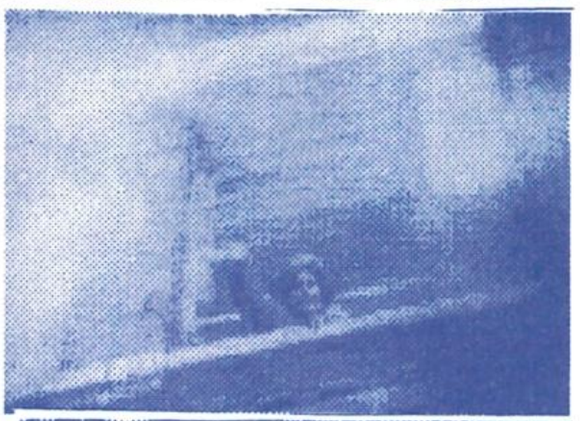



1. START
2. Estúdio
3. Entrada
4. Garagem
5. Casa de Banho
6. Quarto dos Pais
7. Quarto da Filha
8. Quarto do Filho
9. Cozinha
10. Sala de Jantar
11. Porta Dupla
12. Primeiro Piso
13. Segundo Piso

**Conselho:** Tenta encontrar um caminho de saída mesmo antes de procurares os sobreviventes!

## NÍVEL 2

Há um hotel em chamas e uma mulher está lá dentro a tentar salvar os seus animais de estimação...
As chamas estão a destruir um hotel, dividido em apartamentos, e uma residente de longa data, uma senhora idosa, recusou abandonar o edifício para procurar os seus pássaros de estimação. Enquanto as chamas devoram uma parte do edifício, a tua missão consiste em encontrar a Sra. O'Hara e salvá-la de uma morte certa. Assim que encontrares a Sra. O'Hara, foge!



Para completares o Nível 2, terás de encontrar o seguinte:
- O compartimento da reserva de oxigénio.
- O compartimento de munições do Coronel Mustard.
- O compartimento de diluentes de tinta.
- O compartimento do gerador de energia.
- O compartimento dos resíduos tóxicos / inflamáveis.

**Conselho:** A Sra. O'Hara e os seus pássaros andam à volta!

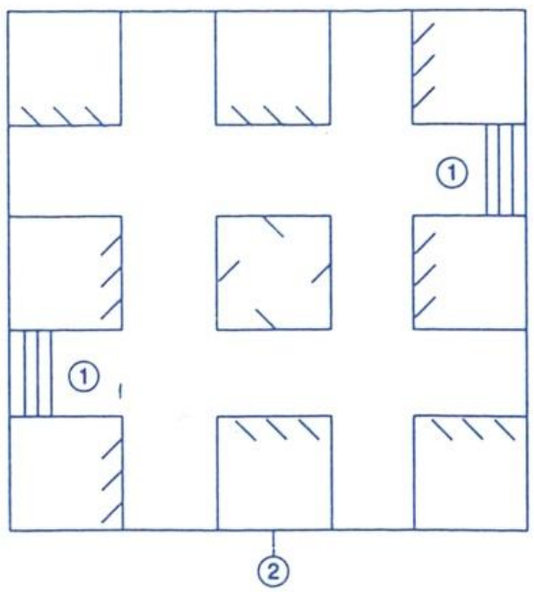
## BÓNUS:

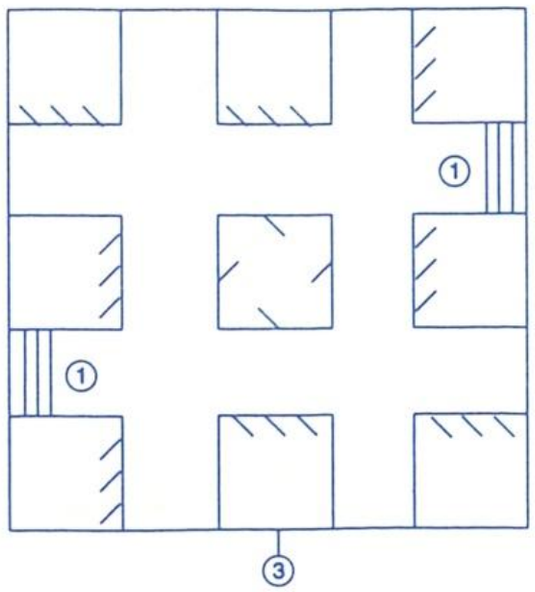
Recebes uma oportunidade de gratificação encontrando a Sra. O'Hara e os seus pássaros.

## MAPA DO HOTEL

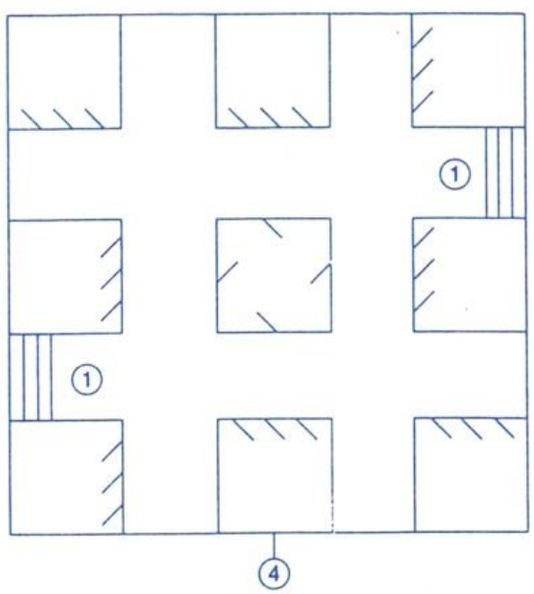
1. Escadas
2. Primeiro Piso
3. Segundo Piso
4. Terceiro Piso
5. Quarto Piso

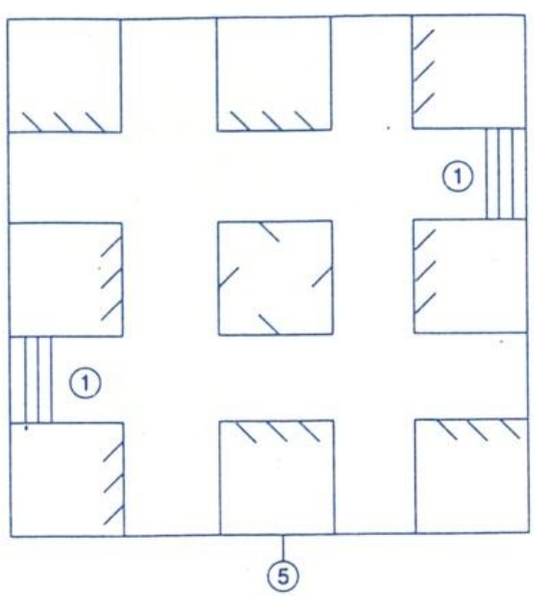
- Modo Fácil: Pisos 1 e 2.
- Modo Normal: Pisos 1, 2 e 3.
- Modo Difícil: Pisos 1, 2, 3 e 4.



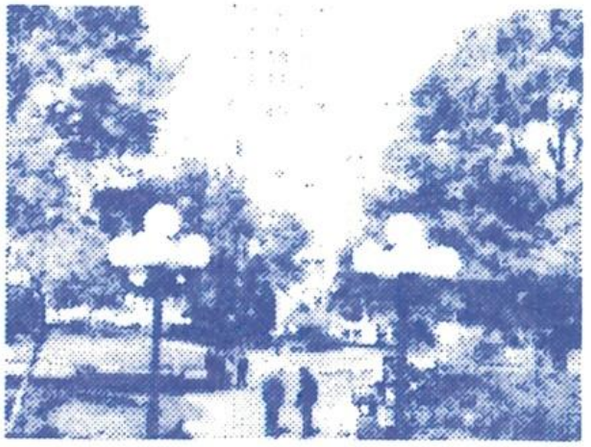

**Conselho:** Para saber se uma porta está quente ou fria, pressiona o Botão B.



## NÍVEL 3

Um cientista louco apoderou-se da universidade...
O departamento de ciências da universidade encontra-se em estado de sítio porque um professor de física enlouqueceu, dando origem a uma reacção em cadeia dos explosivos nas catacumbas por baixo da universidade.



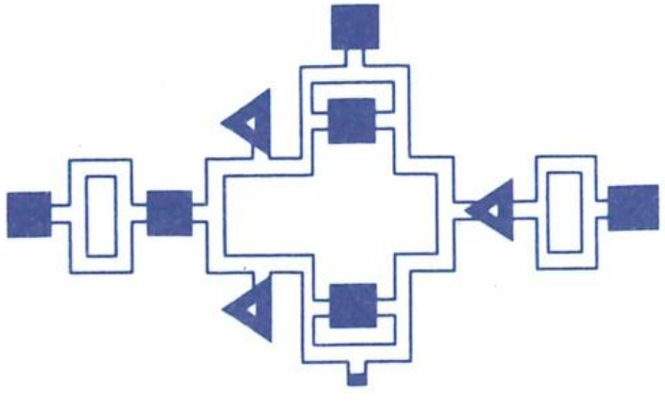
Para completares o Nível 3, terás de:
- Encontrar o professor e decifrar a sua mensagem.
- Encontrar e neutralizar a bomba.
- Cortar a corrente eléctrica.
- Regressar para ir buscar o professor e sair o mais rapidamente possível.

**BÓNUS:**
Encontra os objectos valiosos que estão escondidos nos compartimentos fechados de modo a receberes oportunidades de bonificação.

**Conselho:** Irás necessitar da informação do professor para cortar a corrente eléctrica.

**Nível 3 - Legendas:**

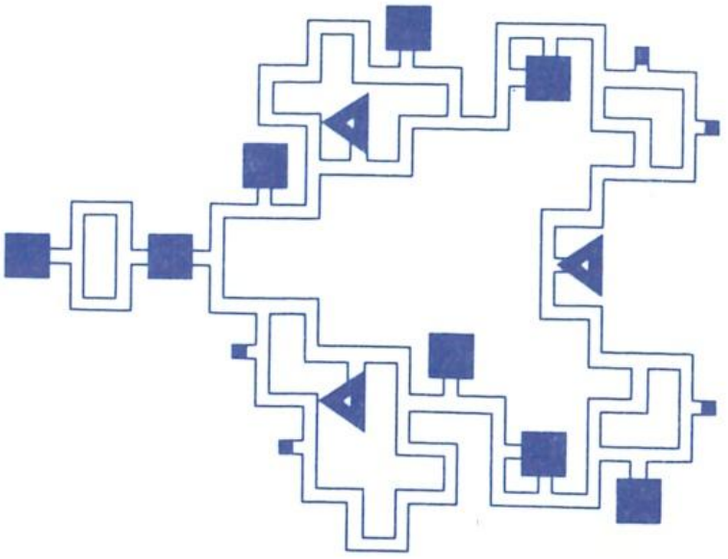
1. Compartimentos desconhecidos
2. Possíveis entradas
3. Caminhos sem saída
4. Mapa do Modo Fácil



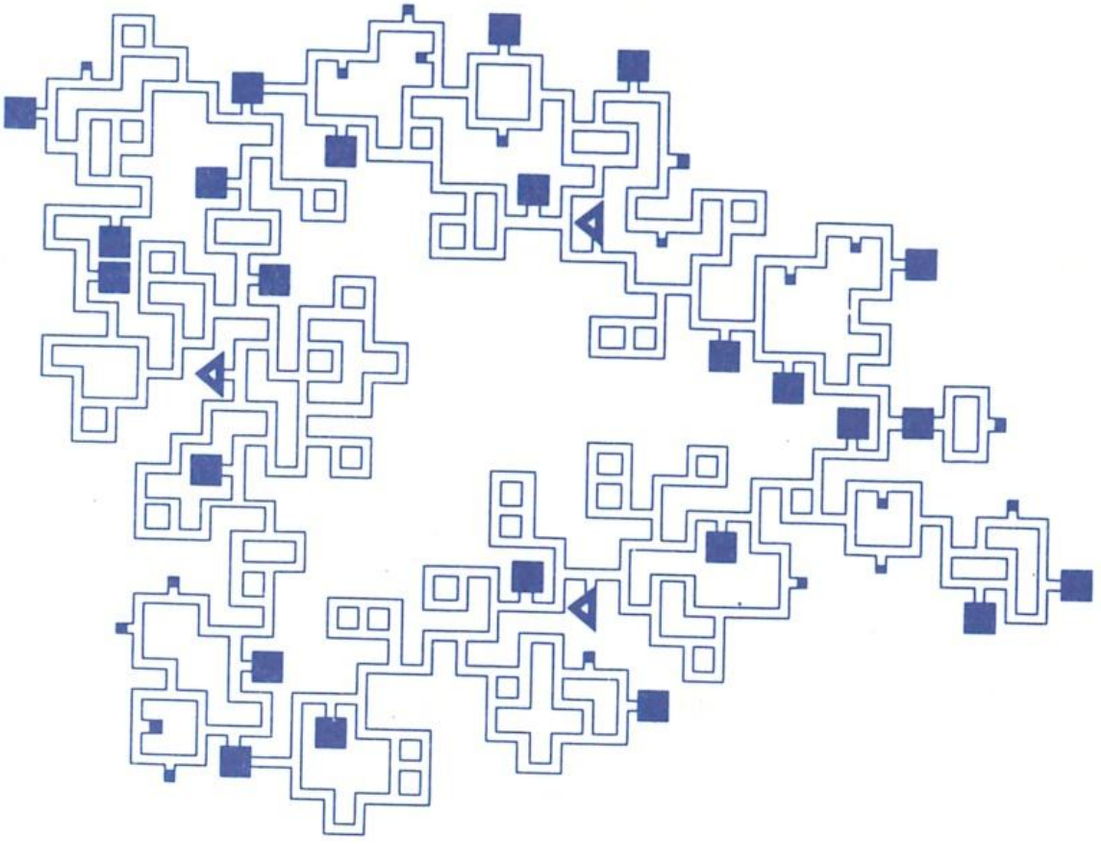
1. Mapa do Modo Normal
2. Mapa do Modo Difícil

**Conselho:** Estás perdido? Escuta a voz de Stinky para te orientares e saberes em que parte do edifício te encontras.

①



②



## GARANTIA

Este jogo tem a garantia de 3 meses contra qualquer anomalia verificada por deficiência de produção. O uso incorrecto, a tentativa de violação e a exposição excessiva ao calor não são consideradas para efeitos de garantia.
Para que esta garantia seja considerada, é necessário que os jogos com problemas sejam remetidos à Socabos - A. Ferreira & Alves, Lda. - Rua Espírito Santo 195 - Azurara 4480 V. Conde, acompanhados da **respectiva prova de compra.**

## MANUTENÇÃO DO COMPACT DISC SEGA

- O Compact disc Sega foi concebido exclusivamente para o sistema Mega-CD.
- Certifica-te de que manténs a superfície do compact limpa e sem riscos.
- Não deixar exposto à luz directa solar ou próximo de outras fontes de calor.
- Certifica-te de que fazes pausas ocasionais durante o jogo prolongado.

AVISO PARA PROPRIETÁRIOS DE TELEVISORES DE PROJECÇÃO: Imagens fixas podem causar danos irreversíveis no tubo de imagem ou depositar fósforo no Tubo de Raios Catódicos. Evita o uso repetido ou prolongado de jogos de vídeo nos televisores de projecção de grande écran.

C "Este manual é propriedade literária de SEGA ENTERPRISES Limited, e todos os direitos são reservados. Este documento não pode ser copiado, fotocopiado, reproduzido, traduzido ou reduzido a qualquer meio electrónico, na totalidade ou em parte, sem autorização prévia, por escrito, de SEGA ENTERPRISES, Ltd."

SEGA®

**DISTRIBUIDOR OFICIAL**

**ECOFILMES**

**São João da Madeira**